

## Spielberechtigung: Aktive und Jugend

- **wfv-Turniere:** Spielerpass mit Freigabe für Pflichtspiele  
➔ **Passzwang!**
- Andere Turniere: Spielerpass oder amtlicher Lichtbildausweis  
Freigabe für Freundschaftsspiele genügt
- Spielerpässe/Lichtbildausweise können bis unmittelbar nach Spielende beigebracht werden

## Passkontrolle

- **Vor dem 1. Spiel einer Mannschaft** ➔ **Schiedsrichter**
- In allen übrigen Fällen ➔ Turnieraufsicht
- Nachtragen von Spielern ist zulässig
- **Alle Spieler** müssen auf dem Mannschaftsbogen stehen und unterliegen während der Spiele ihrer Mannschaft der **Strafgewalt** des Schiedsrichters **vom Betreten bis Verlassen des Spielfeldes**

## Organisation

- Kein Abseits!
- Auswechszonen: 5m lang – 5m von Mittellinie
- **Schienbeinschützer sind Pflicht**
- Abstand: 5m ➔ **Ausnahme:** Anstoß 3m
- Spielerzahl: 5 Spieler - mindestens 3 Spieler - inklusive TW

## Torwart

- TW macht Abwurf aus der Hand ➔ **Keine direkte Torerzielung**
- TW darf den Ball erst wieder berühren **mit Hand oder Fuß**  
➔ wenn der Gegner am Ball war oder  
➔ der TW sich in der gegnerischen Spielhälfte befindet
- TW darf nach einer Spielfortsetzung in der eigenen Spielhälfte  
➔ von einem Mitspieler einmal angespielt werden, aber  
➔ nur wenn er die Spielfortsetzung nicht selbst ausgeführt hat
- TW muss in eigener Spielhälfte nach **4 Sekunden** den Ball abspielen; in gegnerischer Hälfte keine Zeitvorgabe
- **Zuspielbestimmung** findet Anwendung, auch beim Einkick!

## Disziplinarstrafen: Verwarnung - Gelb/Rot - Feldverweis

- Spieler darf nach Gelb/Rot oder Rot nach 2 Minuten ersetzt werden oder vorher bei Torerzielung der gegnerischen Mannschaft, aber  
➔ nicht bei gleicher Spielerunterzahl  
➔ nicht wenn Unterzahlteam Tor erzielt

## Spielgeschehen

- Anstoß ➔ **nach vorne**, keine direkte Torerzielung
- Ein- und Auswechslungen im Bereich der Auswechszonen  
➔ Spieler zu viel ➔ Verwarnung Spieler, der zu früh reinkommt
- Einwurf durch **Einkick** - auch bei Deckenberührung
- Torschuss vor Schlussignal ➔ Direkte Wirkung abwarten
- Grätschen am Gegner ist verboten!  
➔ **Ausnahme:** TW im eigenen Strafraum
- Es gibt zwei Strafstoßmarken:  
➔ 6 m – Strafstoß  
➔ 10 m – Ab dem 4. kumulierten Foul ➔ **Direkter Freistoß**  
*Bei einer Verlängerung werden die kumulierten (direkten) Freistöße des letzten Spielabschnitts mitgezählt*

## Strafstoßschießen

- **5 Spieler vom Mannschaftsbogen bis zur Entscheidung**  
➔ Fehlender Schütze zu Beginn des Schießens zählt in jedem Durchgang als Fehlschuss - TW-Tausch mit jedem Spieler

## Laufwege der SR

- SR 1 pfeift generell alle Anstöße –  
SR 2 steht auf Höhe vorletzter Verteidiger
- Beim Einkick steht der betreffende SR  
neben dem ausführenden Spieler (Spielrichtung beachten)
- Beim Eckstoß steht der betreffende SR ca. 5m vom Eckpunkt entfernt – anderer SR steht am Eckpunkt gegenüber
- Beim Freistoß legt der betreffende SR für seinen Bereich (Spielfeld-Drittel längs / Mitte ➔ SR in Spielnähe) den Tatort fest
- SR 1 + 2 laufen diagonal versetzt – Blickkontakt!  
Ein SR beim Spielgeschehen – anderer SR:  
„Monitoring-Position“ – Höhe vorletzter Verteidiger

#### 4 Sekunden anzählen

- Werden Spielfortsetzungen nicht nach 4 Sekunden (Ballkontrolle) ausgeführt, erhält die andere Mannschaft Ballbesitz

**Nur an zählen:** Direkter Freistoß → Indirekter Freistoß

**Nur an zählen:** Indirekter Freistoß → Indirekter Freistoß


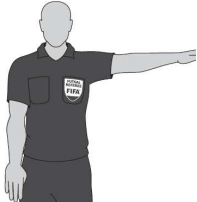










**Offen an zählen:** Einkick → Einkick-Gegner

**Offen an zählen:** TW-Abwurf → Indirekter Freistoß  
Torraum-/Strafraumlinie

**Offen an zählen:** Eckstoß → Torabwurf

**Offen an zählen:** TW in eigener Spielhälfte → Indirekter Freistoß

#### Zeichengebung der SR

			
Anstoß Spielfortsetzung	Direkter Freistoß Strafstoß	Einkick	Eckstoß
			
Torabwurf	Indirekter Freistoß	4 Sekunden anzählen	Info: <b>Drittes</b> kumuliertes Foul
			
Weiterspielen <b>Kein</b> Vergehen	Vorteil kumuliertes Foul	Kumuliertes Foul nach Vorteil	<b>Ein</b> kumuliertes Foul nach Vorteil



## Futsal Merkblatt für Schiedsrichter

Spieljahr 2016 / 2017